



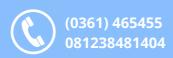
LAPORAN PP39 BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR



TRIWULAN

4 2022







KATA PENGANTAR

Dengan telah diberlakukannya Undang-undang Nomor 25 Tahun 2004 tentang Sistem Perencanaan Pembangunan Nasional dan Peraturan Pemerintah Nomor 39 tahun 2006 tentang tata cara pengendalian dan evaluasi pelaksanaan rencana pembangunan. Berdasarkan peraturan dimaksud terdapat beberapa tata cara pengendalian yang diatur antara lain: Pengendalian dilakukan dengan maksud untuk dapat menjamin bahwa pelaksanaan rencana pembangunan sesuai dengan tujuan dan sasaran yang telah ditetapkan.

Hasil pengendalian dan evaluasi rencana pembangunan selanjutnya ditindaklanjuti atau langkah-langkah operasional yang ditempuh berdasarkan hasil pelaksanaan kegiatan dan pengawasan untuk menjamin agar pelaksanaan kegiatan sesuai dengan acuan dan rencana kegiatan yang telah ditetapkan, seperti antara lain; melakukan koreksi atas penyimpangan kegiatan, akselerasi keterlambatan pelaksanaan ataupun klarifikasi atas ketidakjelasan pelaksanaan rencana. Hasil tindaklanjut dibuat dalam bentuk pelaporan yang merupakan salah satu kegiatan penting di dalam proses pembangunan. Kegiatan ini dilakukan untuk memberikan informasi yang cepat, tepat, dan akurat kepada pemangku kepentingan sebagai bahan pengambil keputusan sesuai dengan kondisi yang terjadi serta menentukan kebijakan yang relevan.

Balai Diklat Industri Denpasar sebagai unit eselon III di bawah Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Industri Kementerian Perindustrian wajib menyusun dan menyampaikan Laporan Pengendalian dan Evaluasi Pelaksanaan Rencana Pembangunan yang merupakan pertanggung jawaban pelaksanaan kegiatan triwulan IV Tahun Anggaran 2022. Diharapkan dengan adanya laporan PP39 ini, program dan kegiatan yang disusun Balai Diklat Industri Denpasar menjadi lebih terkendali.

panasar, 2 Januari 2023

Ali Knomaini, ST 1980022/2010011010

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	i
BAB I PENDAHULUAN	
I.1. TUGAS POKOK DAN FUNGSI	4
I.2. LATAR BELAKANG KEGIATAN / PROGRAM	5
I.3. STRUKTUR ORGANISASI	6
BAB II	7
II.1. KEGIATAN TAHUN ANGGARAN 2022	7
II.2. SASARAN KEGIATAN DAN INDIKATOR KINERJA	12
BAB III PELAKSANAAN KEGIATAN	15
III.1. HASIL YANG TELAH DICAPAI	15
III.2. ANALISIS CAPAIAN KINERJA	23
III.3. HAMBATAN DAN KENDALA PELAKSANAAN	25
III.4. LANGKAH TINDAK LANJUT	25
BAB IV. PENUTUP	27
LAMPIRAN	28

DAFTAR GAMBAR DAN TABEL

No	Keterangan	Hal.
1	Gambar 1.1 – Struktur Organisasi BDI Denpasar	4
2	Tabel 2.1 – Perubahan DIPA Tahun Anggaran 2022	5
3	Tabel 2.2 – Komponen Kegiatan Beserta Pagu	6
4	Tabel 2.3 – Komponen dan Subkomponen Tahun Anggaran 2022 beserta Pagu	7
5	Tabel 2.4 – Target Fisik dan Keuangan pada Triwulan IV Tahun Anggaran 2022	9
6	Tabel 2.5 – Rincian Rencana Kegiatan Tahun Anggaran 2022	11
7	Tabel 3.1 – Jumlah Lulusan Diklat 3 in 1 Tahun 2022	14
8	Tabel 3.2 – Tenant Inkuasi Bisnis BDI Denpasar Tahun 2022	15
9	Tabel 3.3 – Kegiatan Inkubasi Bisnis BDI Denpasar Tahun 2022	16
10	Tabel 3.4 – Realisasi Fisik dan Realisasi Keuangan	19
11	Tabel 3.5 – Realisasi Keuangan Berdasarkan Klasifikasi Rincian Output (KRO)	21
12	Tabel 3.6 – Rincian Realisasi Keuangan per Jenis Kegiatan TA 2022	22
13	Tabel 3.7 – Hambatan dan Kendala	24
14	Tabel 3.8 – Langkah / Tindak Lanjut yang Dapat Dilakukan	25
15	Lampiran 1 – Jumlah Lulusan Per Angkatan Tahun 2022	30
16	Lampiran 2 – Lampiran A (4957 & 6043)	32

BAB I PENDAHULUAN

I.1. KEDUDUKAN, TUGAS, DAN FUNGSI

Kedudukan, tugas, dan fungsi BDI Denpasar mengacu pada Peraturan Menteri Perindustrian Nomor 2 Tahun 2022 tentang Organisasi dan Tata Kerja Balai Pendidikan dan Pelatihan Industri.

I.1.1. KEDUDUKAN

Balai Pendidikan dan Pelatihan Industri Denpasar yang selanjutnya disebut sebagai BDI Denpasar merupakan unit pelaksana teknis di lingkungan Kementerian Perindustrian yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Kepala Badan Pengembangan Sumber Daya Manusia Industri (BPSDMI).

I.1.2. TUGAS

Dalam Pasal 2 Peraturan Menteri Perindustrian Nomor 02 Tahun 2022 dan diperjelas pada pasal 19, BDI Denpasar mempunyai tugas **melaksanakan pendidikan dan pelatihan bagi sumberdaya manusia industr**i, dengan spesialisasi prioritas animasi, *digital content*, dan *Industrial Internet of Things* (IIoT), serta spesialisasi penunjang industri berbasis aplikasi, pengembangan permainan dan kriya.

I.1.3. FUNGSI

Dalam melaksanakan tugas sebagaimana dimaksud, BDI Denpasar menyelenggarakan fungsi:

- 1. Pelaksanaan pendidikan dan pelatihan bagi sumber daya manusia aparatur;
- 2. Pelaksanaan pendidikan dan pelatihan bagi tenaga kerja industri dan wirausaha industri yang berbasis spesialisasi dan kompetensi;
- 3. Pelaksanaan uji kompetensi, sertifkasi, dan penempatan tenaga kerja industri;
- 4. Penyelenggaraan pengembangan kompetensi kewirausahaan industri;
- 5. Pelaksanaan identifikasi kompetensi sumberdaya manusia yang dibutuhkan dunia usaha industri;
- 6. Pelaksanaan pengembangan program pendidikan dan pelatihan industri;

- 7. Pelaksanaan urusan perencanaan, program, anggaran, kepegawaian, keuangan, organisasi, tata laksana, kerjasama, hubungan masyarakat, data dan informasi, pengelolaan barang milik negara, persuratan, perpustakaan, kearsipan, dan rumah tangga; dan
- 8. Pelaksanaan evaluasi dan pelaporan.

I.2. LATAR BELAKANG KEGIATAN / PROGRAM

Dalam mewujudkan visi *Corporate University* BPSDMI Kementerian Perindustrian menjadikan Vokasi Industri Bertaraf Global untuk mendukung pembangunan industri nasional yang berdaya saing dalam mewujudkan Indonesia sebagai negara industri yang tangguh, maka BDI Denpasar memiliki visi:

"Sebagai Center of Excellences Penyiapan Sumber Daya Manusia Industri Kompeten bidang telematika dan aneka, dengan spesialisasi prioritas animasi, digital content, dan industrial internet of things serta spesialisasi penunjang industri berbasis aplikasi, pengembangan permainan dan kriya"

Untuk mewujudkan visi tersebut, BDI Denpasar mengemban misi:

- Mengembangkan ruang lingkup dan spesialisasi jenis pelatihan yang sesuai dengan kebutuhan industri;
- 2. Mengembangkan program dan modul pelatihan berbasis kompetensi;
- 3. Menyelenggarakan Pelatihan berbasis kompetensi (*skilling*, *upskilling*, *dan re-skilling*) tenaga kerja industri dengan sistem 3 in 1;
- 4. Mengembangkan skema dan uji kompetensi LSP;
- 5. Mengembangkan sertifikasi kompetensi internasional;
- 6. Membangun dan mengembangkan sinergi serta menumbuhkan wirausaha industri melalui penyelenggaraan inkubator bisnis;
- 7. Membangun dan mengembangkan *smart training facility*; dan
- 8. Menyelenggarakan pelatihan bagi ASN Pembina Industri atas penugasan dari BPSDMI.

I.3. STRUKTUR ORGANISASI

Untuk melaksanakan tugas, fungsi, serta visi misi tersebut BDI Denpasar dipimpin oleh seorang Kepala Balai yang membawahi sub bagian tata usaha dan kelompok jabatan fungsional:

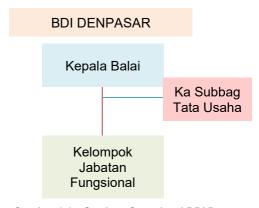
1. Sub Bagian Tata Usaha

Subbagian tata usaha mempunyai tugas melakukan urusan perencanaan, program, anggaran, kepegawaian, keuangan, organisasi, tata laksana, kerja sama, hubungan masyarakat, data dan informasi, pengelolaan barang milik negara, persuratan, perpustakaan, kearsipan, dan rumah tangga serta pelaksanaan evaluasi dan pelaporan.

2. Kelompok Jabatan Fungsional

Dalam Pasal 6 Permenperin No, 2 Tahun 2022 tentang Organisasi dan Tata Kerja Balai Pendidikan dan Pelatihan Industri disebutkan Kelompok jabatan fungsional mempunyai tugas memberikan pelayanan fungsional dalam pelaksanaan tugas dan fungsi Balai Diklat Industri sesuai dengan bidang keahlian dan keterampilan.

Dalam pelaksanaan tugas sebagaimana dimaksud di atas, ditetapkan koordinator pelaksana fungsi pelayanan fungsional sesuai dengan ruang lingkup bidang usaha dan fungsi BDI Denpasar, yang mempunyai tugas mengordinasikan dan mengelola kegiatan pelayanan fungsional sesuai dengan bidang tugas masing-masing.



Gambar 1.1 – Struktur Organisasi BDI Denpasar

Untuk mencapai sasaran strategis dan indikator kinerja tersebut maka disusunlah Rencana Program / Kegiatan sebagaimana yang dijabarkan dalam Bab II.

BAB II

RENCANA PROGRAM / KEGIATAN

II.1. KEGIATAN TAHUN ANGGARAN 2022

Dalam Peraturan Menteri Perindustrian Nomor 8 Tahun 2020 tentang Perubahan atas Peraturan Menteri Perindustrian Nomor 8 Tahun 2018 tentang Pedoman Pengelolaan Anggaran di Lingkungan Kementerian Perindustrian, dinyatakan bahwa APBN adalah instrumen utama kebijakan fiskal, yang mempunyai peranan strategis dalam mewujudkan tercapainya berbagai tujuan dan sasaran pembangunan. Peranan strategis APBN tersebut berkaitan dengan ketiga fungsi utama kebijakan fiskal yaitu fungsi alokasi, fungsi distribusi, dan fungsi stabilisasi.

Dalam rangka mencapai fungsi APBN tersebut, Balai Diklat Industri Denpasar menyusun sejumlah program kerja yang dilaksanakan dalam bentuk anggaran belanja. Untuk memaksimalkan fungsi APBN, maka realisasi anggaran harus terserap secara optimal. Penyerapan anggaran harus sesegera mungkin sehingga fungsi APBN dapat segera terealisasi dan dirasakan manfaatnya oleh masyarakat luas, khususnya bagi bidang industri yang sesuai dengan spesialisasi BDI Denpasar.

Balai Diklat Industri Denpasar dalam melaksanakan anggarannya berdasarkan pada Daftar Isian Pelaksanaan Anggaran Nomor SP DIPA-019.10.2.579342/2022 tanggal 17 November 2021. Selama 2022 BDI Denpasar melakukan perubahan pagu anggaran sebanyak 10 (sepuluh) kali revisi DIPA dengan rincian sebagai berikut:

Tabel 2.1-Perubahan DIPA Tahun Anggaran 2022

DIPA	Tanggal	Pagu (Rp)	Keterangan
Pagu Awal	17 Nov 2021	27.658.000.000	-
Revisi I	16 Des 2021	27.658.000.000	Revisi berupa, blokir automatic adjustment sejumlah Rp1.659.580.000 (Satu Milyar Enam Ratus Lima Puluh Sembilan Juta Lima Ratus Delapan Puluh Ribu Rupiah) yang menyebabkan terjadi perubahan pada halaman IV
Revisi II	07 Feb 2022	27.658.000.000	Revisi berupa Pencantuman/Perubahan Rencana Penarikan Dana atau Perkiraan Penerimaan dalam Halaman III DIPA (315) dan Pemutakhiran Data Hasil Revisi POK (325)
Revisi III	23 Apr 2022	27.658.000.000	Revisi berupa Pencantuman / Penghapusan / Perubahan catatan halaman IV.A (blokir automatic adjustment), dan Pencantuman / perubahan Rencana Dana atau Perkiraan Penerimaan dalam halaman III DIPA (315) Pergeseran blokir automatic adjusment sebesar Rp98.489.000,00 (Sembilan Puluh Delapan Juta Empat Ratus Delapan Puluh Sembilan Ribu Rupiah)
Revisi IV	17 Mei 2022	27.658.000.000	Revisi berupa Pencantuman / Perubahan Rencana Penarikan Dana atau Perkiraan Penerimaan dalam Halaman III DIPA (315) dan Pemutakhiran Data Hasil Revisi POK (325)

DIPA	Tanggal	Pagu (Rp)	Keterangan
Revisi V	08 Juli 2022	27.658.000.000	Revisi berupa Pencantuman / Perubahan Rencana Penarikan Dana atau Perkiraan Penerimaan dalam Halaman III DIPA (315) dan Pemutakhiran Data Hasil Revis POK (325)
Revisi VI	29 Agustus 2022	27.674.000.000	Revisi berupa Pencantuman / Penghapusan / Perubahan Catatan halaman IV A (blokir automatic adjusment), serta perubahan pagu anggaran belanja pegawai berupa penambahan sebesar Rp16.000.000
Revisi VII	13 Oktober 2022	27.455.560.000	Revisi DJA berupa penarikan blokir AA Belanja Pegawai oleh Bendahara Umum Negara (BUN)
Revisi VIII	04 November 2022	27.455.560.000	Revisi DJA Optimalisasi sisa pagu Belanja Barang (52) ke Belanja Modal (53) sekaligus melakukan revisi Rencana Penarikan Dana (Halaman III DIPA)
Revisi IX	25 November 2022	27.455.560.000	Revisi Pemutakhiran KPA dan pengajuan revisi penarikan blokir AA
Revisi X	05 Desember 2022	26.014.520.000	Revisi DJA berupa penarikan blokir AA oleh Bendahara Umum Negara (BUN) yang mengakibatkan pagu berkurang sebesar Rp1.441.040.000,00 (Satu Milyar Empat Ratus Empat Puluh Satu Juta Empat Puluh Ribu Rupiah).

Pagu yang tersedia setelah penarikan *automatic adjustment* sejumlah Rp26.014.520.000,00 (*Dua puluh enam milyar empat belas juta lima ratus dua puluh ribu rupiah*), Balai Diklat Industri Denpasar memiliki komponen pagu anggaran sebagai berikut:

Tabel 2.2-Komponen beserta Pagu 2022 pada Triwulan IV

Kode	Komponen	Pagu Bebas (Rp)
4957.BDJ.001.051	Menyelenggarakan Inkubator Bisnis untuk Pembentukan Wirausaha Industri	945.554.000
4957.FAI.001.052	Menyelenggarakan Kerjasama Pendidikan non-formal dengan Lembaga Pendidikan Nonformal dan Lembaga Non-Pendidikan	299.409.000
4957.RBL.002.059	Peralatan Pelatihan Industri	203.963.000
4957.SCH.001.059	Menyelenggarakan Diklat Sistem 3 in 1 Bagi Calon Tenaga Kerja Industri Animasi	10.192.631.000
4957.SCH.001.097	Menyelenggarakan Diklat Sistem 3 in 1 Bagi Calon Tenaga Kerja Industri	2.821.443.000
4957.SCH.001.099	Melaksanakan Monitoring dan Evaluasi Penyelenggaraan Diklat Sistem 3 in 1 (Pelatihan, Sertifikasi, dan Kompetensi)	352.310.000
6043.EAB.004.051	Penyusunan Rencana Program dan Penyusunan Rencana Anggaran	603.084.000
6043.EAB.004.052	Pelaksanaan Pemantauan dan Evaluasi	68.116.000
6043.EAB.004.053	Pengelolaan Keuangan dan Perbendaharaan	52.596.000
6043.EAB.004.054	Pengelolaan Kepegawaian	47.428.000
6043.EAB.004.055	Pelayanan Umum, Pelayanan Rumah Tangga, dan Perlengkapan	82.076.000
6043.EBA.994.001	Gaji dan Tunjangan	3.758.560.000
6043.EBA.994.002	Operasional dan Pemeliharaan Kantor	6.587.350.000
	TOTAL	26.014.520.000

Dengan pagu tersebut BDI Denpasar berencana untuk melaksanakan kegiatan sebagai berikut:

Tabel 2.2 – Rincian Rencana Kegiatan 2022

Rencana Kegiatan Tahun Anggaran 2022

4957.SCH Pelatihan Bidang Industri

Kegiatan Pelatihan Bidang Industri dengan target lulusan sebanyak 2100 orang SDM industri yang lulus diklat. Target tersebut direncanakan untuk dicapai melalui kegiatan diklat yang terdiri dari:

- 57 angkatan diklat 3 in 1 bagi Calon Tenaga Kerja Industri Animasi, IOT, dan Permainan Berbasis Aplikasi
- 31 angkatan diklat 3 in 1 bagi calon tenaga kerja IKM, dengan topik diklat yang menitikberatkan pada kebutuhan pelaku industri kecil menengah (IKM) terkait *digital marketing* dan *social media marketing*

4957.BDJ Fasiltasi dan Pembinaan Start-Up

Inkubator bisnis BDI Denpasar ditargetkan membina 21 tenant wirausaha baru, melalui kegiatan inkubasi yang terdiri dari:

- Mentoring dan pengembangan produk
- Teaching factory produksi film animasi, mencakup fase pra dan pasca produksi film animasi yang menyeluruh, memanfaatkan sarana studio dubbing dan studio motion capture
- Workshop pembuatan produk kriya skala rumahan, workshop akselerasi bisnis dan pembentukan karakter SDM wirausaha baru.

4957.FAI. Dokumen Pendidikan Nonformal Industri Berbasis Kompetensi

Sebagai upaya meningkatkan profesionalitas dan kompetensi ASN, BDI Denpasar menfasilitasi ASN-nya untuk mengikuti pendidikan dan pelatihan yang terkait dengan tupoksi, yang terdiri dari:

- Diklat yang diajukan oleh perseorangan ASN BDI Denpasar
- Diklat yang direncanakan oleh BDI Denpasar untuk peningkatan kompetensi seluruh ASN Satker BDI Denpasar

6043.EAB. Layanan Perencanaan dan Penganggaran Internal Balai Diklat Industri

BDI Denpasar senantiasa melakukan kegiatan-kegiatan yang terkait dengan perencanaan dan penganggaran, yang terdiri atas:

6043.EAB.004.051 Penyusunan Rencana Program dan Rencana Penyusunan Anggaran mencakup kegiatan Pembinaan Tupoksi dan Satker, Temu Industri, FGD *Review* dan

- Penyusunan Kurikulum Diklat Industri Kreatif, *Review* dan Penyusunan Sertifikasi, Penyusunan Modul Diklat, Penyusunan MUK, RCC Asesor Kompetensi
- 6043.EAB.004.051 Pelaksanaan Pemantauan dan Evaluasi mencakup monev untuk mendata kompetensi yang dibutuhkan industri, serta mensosialisasikan kegiatan BDI Denpasar ke stakeholder.
- **6043.EAB.004.053 Pengelolaan Keuangan dan Perbendaharaan** mencakup kegiatan rapat penyusunan laporan keuangan semester dan tahunan, dan bimbingan teknis terkait keuangan dan perbendaharaan.
- **6043.EAB.004.054 Pengelolaan Kepegawaian** mencakup kegiatan *audit surveilance* penerapan ISO oleh pegawai BDI Denpaar, dan kegiatan pengambilan sumpah jabatan.
- 6043.EAB.004.055 Pelayanan umum, Pelayanan rumah tangga dan Perlengkapan mencakup kegiatan penyelenggaraan ketatausahaan, dan workshop pembinaan kearsipan.

6043.EBA. Layanan Perkantoran

Dalam melaksanakan tupoksinya, BDI Denpasar membutuhkan dukungan layanan perkantoran, yang mencakup:

- **6043.EBA.994.001. Gaji dan Tunjangan**, yakni pembayaran Gaji dan Tunjangan untuk 29 orang ASN
- 6043.EBA.994.002. Operasional dan Pemeliharaan Kantor yang terdiri dari Perawatan dan Pemeliharaan Sarana Prasarana Diklat, kegiatan Operasional Pimpinan dan Perkantoran, Pengelolaan Asrama, Jasa Keamanan dan Kebersihan, Pembantu Pelaksana Kegiatan Operasional

Rencana kegiatan BDI Denpasar tahun 2022 tersebut dijabarkan sebagai berikut:

Table 2.3-Komponen dan Sub-komponen Tahun Anggaran 2022 beserta Pagu Bebas

	Komponen dan Subkomponen	Pagu Bebas
1.	Menyelenggarakan Inkubator Bisnis untuk Pembentukan Wirausaha Industri	
	A. Program Inkubasi Bisnis	730.667.000
	B. Teaching Factory Film Animasi	214.887.000
2.	Menyelenggarakan Kerjasama Pendidikan Non-Formal dengan Lembag Pendidikan Non-Formal dan Lembaga Non-Pendidikan	a
	A Pengembangan SDM	137.282.000
3	Menyelenggarakan Diklat Sistem 3 in 1 bagi Calon Tenaga Kerja Industr Animasi	ri
	A Diklat Pembuatan Gerak Animasi 3D Insite (2 Angkatan)	421.029.000
	B Diklat Pembuatan Gerak Animasi 3D Onsite (14 Angkatan)	2.152.585.000
	C Diklat Pembuatan Aset Animasi 3D Insite (2 Angkatan)	232.528.000
	D Diklat Pembuatan Aset Animasi 3D Onsite (7 Angkatan)	1.600.332.000
	E Diklat Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Insite (1 Angkatan)	332.527.000
	F Diklat Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite (5 Angkatan)	1.197.909.000
	H Diklat Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite (5 Angkatan)	567.696.000
	Diklat Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Insite (1 Angkatan)	109.212.000
	J Diklat Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite (5 Angkatan)	432.616.000
	L Diklat Desainer Grafis Muda Onsite (5 Angkatan)	682.902.000
	M Diklat Junior Web Programmer Onsite (2 Angkatan)	247.390.000
	O Diklat Penyunting Film Animasi Onsite (2 Angkatan)	358.543.000
	Q Diklat Penyunting Film Animasi Insite (2 Angkatan)	514.385.000
	R 3D Character Setup Insite (1 Angkatan)	183.652.000
	S Pembuatan Gambar Penceritaan Onsite (1 Angkatan)	50.000
	T Diklat IOT (1 Angkatan)	212.861.000
	U Industri Berbasis Aplikasi. Permainan. dan Kriya (1 Angkatan)	264.808.000
	V Diklat 2D Motion Graphic	241.133.000
	W Diklat Game Programming	253.182.000
	X Diklat Teknisi Perangkat IOT	187.291.000
4	Menyelenggarakan Diklat Sistem 3 in 1 bagi Calon Tenaga Kerja Industr	
	A Diklat Social Media Onsite (8 Angkatan)	907.137.000
	B Diklat Social Media Insite (8 Angkatan)	586.746.000
	D Diklat Digital Marketing Insite (2 Angkatan)	221.628.000
	E Diklat Grafika Komunikasi Onsite (4 Angkatan)	366.678.000
	F Diklat Grafika Komunikasi Insite (9 Angkatan)	739.254.000
5	Melaksanakan Monitoring dan Evaluasi Penyelenggaraan <u>Diklat Sistem</u> <u>1 (Pelatihan. Sertifikasi. dan Kompetensi)</u>	<u>3 in</u>
	A Monitoring. Evaluasi. Rekruitment. dan Penempatan Diklat 3 in 1	352.310.000
6	Penyusunan Rencana Program dan Penyusunan Rencana Anggaran	
	A Koordinasi Pembinaan Tupoksi dan Satker	236,753,000
	B Temu Industri	228,800,000
	C FGD Review dan Penyusunan Kurikulum Diklat Industri Kreatif	40,796,000
	D Review dan Penyusunan Sertifikasi	14.716.000
	E Penyusunan Modul Diklat	18,000,000
	G Penyusunan MUK	30,204,000
	H RCC Asesor Kompetensi	33,815,000

		Komponen dan Subkomponen	Pagu Bebas
7	Pela	ksanaan Pemantauan dan Evaluasi	
	Α	Pemantauan dan Sosialisasi	68.116.000
8	Peng		
	Α	Pengelolaan Keuangan dan Perbendaharaan	52.596.000
9	Peng	gelolaan Kepegawaian	
	Α	Audit Surveilance	45.228.000
	В	Pengambilan Sumpah Jabatan	2,200,000
10	Pela	yanan Umum. Pelayanan Rumah Tangga dan Perlengkapan	
	Α	Penyelenggaraan Ketatausahaan	48.208.000
	В	Workshop Pembinaan Kearsipan	9.515.000
	С	Pengelolaan Manajemen Risiko	24.353.000
11	Gaji	dan Tunjangan	
	Α	Pembayaran Gaji dan Tunjangan	3.758.560.000
12	Ope	rasional dan Pemeliharaan Kantor	
	Α	Perawatan dan Pemeliharaan Sarana dan Prasarana Diklat	1.482.658.000
	В	Operasional Pimpinan dan Perkantoran	2.488.075.000
	С	Pengolaan Asrama	144.800.000
	D	Jasa Keamanan dan Kebersihan	1.958.202.000
	Е	Pembantu Pelaksana Kegiatan Operasional	513.615.000
		Total	26.014.520.000

II.2. SASARAN KEGIATAN DAN INDIKATOR KINERJA

Berikut merupakan target fisik dan keuangan per-sub komponen hingga Triwulan IV Tahun Anggaran 2022 adalah sebagai berikut:

Tabel 2.4 - Target Fisik dan Keuangan pada Triwulan IV Tahun Anggaran 2022

		Komponen dan Subkomponen	Target Fisik	Target Keuangan
1.		nyelenggarakan Inkubator Bisnis untuk Pembentukan Wirausaha ustri		Ŭ
	A.	Program Inkubasi Bisnis	100.00%	730.667.000
	B.	Teaching Factory Film Animasi	100.00%	214.887.000
2.		nyelenggarakan Kerjasama Pendidikan Non-Formal dengan Lembaga didikan Non-Formal dan Lembaga Non-Pendidikan		
	Α	Pengembangan SDM	100.00%	137.282.000
3		nyelenggarakan Diklat Sistem 3 in 1 bagi Calon Tenaga Kerja Industri masi		
	Α	Diklat Pembuatan Gerak Animasi 3D Insite (2 Angkatan)	100.00%	421.029.000
	В	Diklat Pembuatan Gerak Animasi 3D Onsite (14 Angkatan)	100.00%	2.152.585.000
	O	Diklat Pembuatan Aset Animasi 3D Insite (2 Angkatan)	100.00%	232.528.000
	D	Diklat Pembuatan Aset Animasi 3D Onsite (7 Angkatan)	100.00%	1.600.332.000
	Е	Diklat Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Insite (1 Angkatan)	100.00%	332.527.000
	F	Diklat Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite (5 Angkatan)	100.00%	1.197.909.000
	Ι	Diklat Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite (5 Angkatan)	100.00%	567.696.000
	1	Diklat Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Insite (1 Angkatan)	100.00%	109.212.000
	J	Diklat Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite (5 Angkatan)	100.00%	432.616.000

		Komponen dan Subkomponen	Target	Target
			Fisik	Keuangan
	L	Diklat Desainer Grafis Muda Onsite (5 Angkatan)	100.00%	682.902.000
	М	Diklat Junior Web Programmer Onsite (2 Angkatan)	100.00%	247.390.000
	0	Diklat Penyunting Film Animasi Onsite (2 Angkatan)	100.00%	358.543.000
	Q	Diklat Penyunting Film Animasi Insite (2 Angkatan)	100.00%	514.385.000
	R	3D Character Setup Insite (1 Angkatan)	100.00%	183.652.000
	S	Pembuatan Gambar Penceritaan Onsite (1 Angkatan)	0.00%	50.000
	Т	Diklat IOT (1 Angkatan)	100.00%	212.861.000
	U	Industri Berbasis Aplikasi. Permainan. dan Kriya (1 Angkatan)	100.00%	264.808.000
	V	Diklat 2D Motion Graphic	100.00%	241.133.000
	W	Diklat Game Programming	100.00%	253.182.000
	Χ	Diklat Teknisi Perangkat IOT	100.00%	187.291.000
4	Mer	nyelenggarakan Diklat Sistem 3 in 1 bagi Calon Tenaga Kerja Industri		
	Α	Diklat Social Media Onsite (8 Angkatan)	100.00%	907.137.000
	В	Diklat Social Media Insite (8 Angkatan)	100.00%	586.746.000
	D	Diklat Digital Marketing Insite (2 Angkatan)	100.00%	221.628.000
	Е	Diklat Grafika Komunikasi Onsite (4 Angkatan)	100.00%	366.678.000
	F	Diklat Grafika Komunikasi Insite (9 Angkatan)	100.00%	739.254.000
5		aksanakan Monitoring dan Evaluasi Penyelenggaraan <u>Diklat Sistem 3 in</u> Pelatihan. Sertifikasi. dan Kompetensi)		
	Α	Monitoring. Evaluasi. Rekruitment. dan Penempatan Diklat 3 in 1	100.00%	352.310.000
6		yusunan Rencana Program dan Penyusunan Rencana Anggaran	100.0070	002.010.000
	Α	Koordinasi Pembinaan Tupoksi dan Satker	100.00%	236,753,000
	В	Temu Industri	100.00%	228,800,000
	С	FGD Review dan Penyusunan Kurikulum Diklat Industri Kreatif	100.00%	40,796,000
	D	Review dan Penyusunan Sertifikasi	100.00%	14.716.000
	Е	Penyusunan Modul Diklat	100.00%	18,000,000
	G	Penyusunan MUK	100.00%	30,204,000
	Н	RCC Asesor Kompetensi	100.00%	33,815,000
7	Pela	aksanaan Pemantauan dan Evaluasi		
	Α	Pemantauan dan Sosialisasi	100.00%	68.116.000
8		gelolaan Keuangan dan Perbendaharaan		
		Pengelolaan Keuangan dan Perbendaharaan	100.00%	52.596.000
9		gelolaan Kepegawaian		
	Α	Audit Surveilance	100.00%	45.228.000
	<u>B</u>	Pengambilan Sumpah Jabatan	100.00%	2,200,000
10	Pela	ayanan Umum. Pelayanan Rumah Tangga dan Perlengkapan		
	Α	Penyelenggaraan Ketatausahaan	100.00%	48,208,000
	В	Workshop Pembinaan Kearsipan	100.00%	9,515,000
	С	Pengelolaan Manajemen Risiko	100.00%	24,353,000
11		i dan Tunjangan		,===,=30
	A	Pembayaran Gaji dan Tunjangan	100.00%	3.758.560.000
12		erasional dan Pemeliharaan Kantor		
	Α	Perawatan dan Pemeliharaan Sarana dan Prasarana Diklat	100.00%	1.482.658.000
	В	Operasional Pimpinan dan Perkantoran	100.00%	2.488.075.000
	С	Pengolaan Asrama	100.00%	144.800.000
	D	Jasa Keamanan dan Kebersihan	100.00%	1.958.202.000
	Е	Pembantu Pelaksana Kegiatan Operasional	100.00%	513.615.000
		Total		26.014.520.000

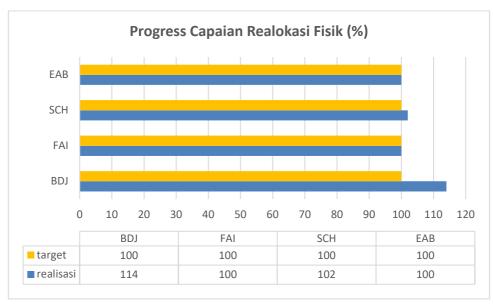
Penjabaran tentang capaian fisik maupun keuangan dari pelaksanaan kegiatan-kegiatan tersebut akan disampaikan dalam **Bab III: Pelaksanaan Kegiatan**.

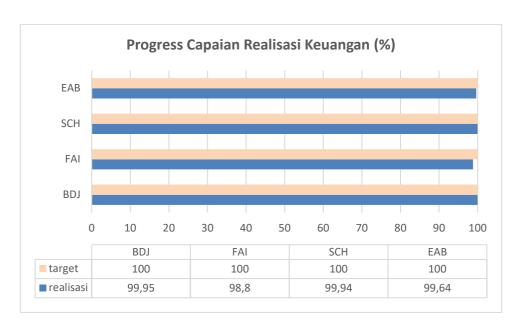
BAB III

PELAKSANAAN KEGIATAN

III.1. HASIL YANG TELAH DICAPAI

Hasil kegiatan yang telah dicapai BDI Denpasar hingga triwulan IV tahun 2022 adalah sebagai berikut:





1. Pelatihan Bidang Industri (SCH)

Sampai dengan Triwulan IV tahun 2022 BDI Denpasar berhasil menyelesaikan:

- Kegiatan diklat 3 in 1 bagi Calon Tenaga Kerja Industri Animasi. IOT. dan Permainan Berbasis Aplikasi sebanyak 59 angkatan dari total 59 angkatan
- II. Kegiatan diklat 3 in 1 calon tenaga kerja IKM sebanyak 31 angkatan dari total 31

angkatan

Dengan total lulusan sebanyak 2150 orang atau 102% dari target. jumlah tersebut adalah 1408 orang lulusan diklat Animasi. dan 742 orang lulusan diklat IKM. dengan rincian sebagai berikut:

Tabel 3.1 – Jumlah Lulusan Diklat 3 in 1 Tahun 2022 (Triwulan IV)

No	Jenis Diklat	Jumlah Angkatan	Jumlah Lulusan
Α	Animasi. IOT. dan Permainan Berbasis Aplikasi	3	
1	2D MOTION GRAPHIC ARTIST Insite	1	24
2	3 D Character Setup Insite	1	24
3	CCNA Insite	1	24
4	Designer Grafis Muda Onsite	5	122
5	Games Programmer Insite	2	48
6	Junior Web Programmer Onsite	2	45
7	Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Insite	2	45
8	Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite	7	169
9	Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Insite	1	24
10	Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite	5	121
11	Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Insite	2	48
12	Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite	14	333
13	Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Insite	1	24
14	Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite	5	116
15	Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite	5	123
16	Penyunting Film Animasi (Editor) Insite	2	48
17	Penyunting Film Animasi (Editor) Onsite	2	46
18	Teknisi Perangkat IoT Insite	1	24
	Subtotal	59	1408
В	Diklat IKM		
1	Digital Marketing Insite	2	49
2	Grafika Komunikasi Insite	9	215
3	Grafika Komunikasi Onsite	4	95
4	Social Media Marketing Insite	8	188
5	Social Media Marketing Onsite	8	195
	Subtotal	31	742
	Total	90	2150

Tabulasi terperinci tentang jumlah lulusan per-angkatan dan penempatannya terdapat pada bagian laporan ini

2. Fasilitasi dan Pembinaan Masyarakat (BDJ)

Sampai dengan triwulan IV tahun 2022 BDI Denpasar telah melaksanakan pembinaan pada 24 tenant. dari target 21 tenant. dengan capaian sebesar 114%.

Pada kuartal pertama 2022. target mengalami perubahan. target yang semula ditetapkan sebanyak 15 tenant saat penyusunan pagu indikatif 2022. ditingkatkan menjadi 21 tenant dalam Perkin 2022. di bulan Maret 2022.

24 tenant yang dibina hingga triwulan IV terdiri dari wirausaha baru bidang konten animasi, bidang digital, dan bidang kriya yang telah mengikuti kegiatan mentoring. Tenant inkubasi bisnis BDI Denpasar tahun 2022 adalah sebagai berikut:

Tabel 3.2 – Tenant Inkubasi Bisnis BDI Denpasar Tahun 2022

No	Nama Startup	Bidang	NIB	Omzet/tahun (Rp)	Jumlah Wirausaha	Jumlah Karyawan
1	Rumah Penalaran	Jasa Pendidikan	1901220041805	≤25.000.000	3	2
2	JIK Educare	Jasa Pendidikan	-	≤25.000.000	2	1
3	Rentrips.id	Jasa Perjalanan	-	<2.000.000	2	3
4	Bali Fine Craft	Kriya Kreatif	0239010030781	≤20.000.000	2	2
5	Sigemas	Jasa Pendidikan	-	≤10.000.000	2	2
6	Big & Bloom	Kriya Kreatif	-	≤5.000.000	2	3
7	Bukamimpi.id	Jasa Konsultasi	-	≥13.000.000	2	5
8	Senantiasa	Kriya Kreatif	-	≤380.000.000	2	3
9	Betterfly	Pengembang Permainan	-	-	3	
1	Monyetak	Jasa Kreatif	2911220047321	≤100.000.000	3	3
11	GIT	Teknologi Blockchain	3103220042396	≤100.000.000	3	3
12	Semotif	Jasa Kreatif	1310220149663	-	5	3
13	Bitern	Jasa Kreatif	-	-	2	3
14	D Momen	Jasa Kreatif	-	-	2	2
15	Timbangin	Daur Ulang	-	≤120.000.000	5	5
16	Antologi Studio	Jasa Animasi	-	-	5	5
17	Tridatu Animatie	Jasa Animasi	-	-	3	2
18	Animatown Studio	Jasa Animasi	-	≤150.000.000	4	5
19	Devata Studio	Jasa Animasi	1208220044189	≤480.000.000	4	9
20	Bingbong Studio	Jasa Animasi	-	-	4	2
21	Percantik	Kriya Kreatif	-	-	5	5
22	Pink Flower	Kriya Kreatif	-	-	2	2
23	Crums It	Kriya Kreatif	-	-	2	2
24	Kona	Kriya Kreatif	1207220002033	-	2	2

Kegiatan Fasilitasi dan Pembinaan Masyarakat yang dilaksanakan BDI Denpasar pada tahun 2022 sebagai berikut:

Tabel 3.3 – Kegiatan Inkubasi Bisnis BDI Denpasar Triwulan III Tahun 2022

No	Kegiatan	Bulan Pelaksanaan
1	Inbis Mentoring Fase Akselerasi Bisnis Tenant Digital Angkatan 8	24 Januari – 25 Maret 2022
2	Inbis Monitoring Fase Akselerasi Bisnis Tenant Kerajinan Angkatan 8	26 Januari – 22 Maret 2022
3	Webinar Bisnis Rintisan Pariwisata	11 Februari 2022

No	Kegiatan	Bulan Pelaksanaan
4	Webinar Bisnis Rintisan Kesehatan	25 Februari 2022
5	Webinar Bisnis Rintisan Industri Digital	11 Maret 2022
6	Workshop Lean Canvas & Design Sprint (Collab with IndigoSpace)	19 – 20 Maret 2022
7	Workshop Public Speaking For Business	25 Maret 2022
8	Founder Academy	31 Maret – 14 April 2022
9	Seminar Startup Clinic (Collab IndigoSpace)	21 April 2022
10	Startup Bootcamp	22 – 23 April 2022
11	Workshop Penilaian Business Plan	12 Mei 2022
12	Seminar Inovasi Digital	13 Mei 2022
13	Seminar Internet of Things (Collab Kominfo)	25 Mei 2022
14	Workshop Implementasi Internet of Things (Collab Kominfo)	25 Mei 2022
15	Inbis Mentoring Fase Pengembangan Bisnis dan Produk Tenant Digital Angkatan 9	30 Mei – 10 Agustus 2022
16	Webinar Explore Your IP Idea	10 Juni 2022
17	Workshop Bisnis Kriya : Subkegiatan Workshop Bisnis Kriya Kontemporer	25 Juni 2022
18	Workshop Bisnis Kriya : Subkegiatan Workshop Bisnis Kriya Ramah Lingkungan	1 Juli 2022
19	Workshop Penilaian Proposal Bisnis Kriya	23 Juli 2022
20	Teaching Factory	4 Juli – 2 Agustus 2022
21	Inbis Mentoring Fase Pengembangan Bisnis Kriya	11 Agustus – 25 Nov 2022
22	Inbis mentoring fasse pengembangan bisnis dan produk konten animais	15 Agustus – 30 November 2022
23	Inbis mentoring pengembangan paar tenant digital (fase 2)	5 September – 30 November 2022
24	Workshop Pengembangan Budaya Pop Dalam Industri Kreatif	1 September 2022

3. Peningkatan Manajemen Lembaga Pendidikan (FAI)

FAI terkait dengan indikator indeks Profesionalitas ASN Balai Diklat Industri Denpasar) yang merupakan penilaian atas kualifikasi. kompetensi. kinerja. dan kedisiplinan ASN BDI Denpasar. Pada triwulan IV 2022 BDI telah merampungkan kegiatan terkait dengan FAI, terkait adanya pengalokasian sisa pagu untuk mendukung terlaksananya kegiatan INOFAIR 2022 yang mengusung tema 'Kolaborasi Transformasi Digital'.

4. Layanan Perkantoran (EBA)

Pada Triwulan IV tahun 2022 BDI Denpasar melakukan pembayaran gaji dan tunjangan pegawai dengan segala komponennya. yang dilaksanakan tepat waktu pada bulan Januari – Desember untuk 30 ASN yang terdiri dari 27 PNS dan 3 CPNS.

Kegiatan Operasional dan Pemeliharaan Kantor yang terdiri dari beberapa sub komponen:

- a. Perawatan dan Pemeliharaan Sarana dan Prasarana Diklat;
- b. Operasional Pimpinan dan Perkantoran;
- c. Pengelolaan Asrama;
- d. Jasa Keamanan dan Kebersihan;
- e. Pembantu Pelaksana Kegiatan Opeasional

Pada triwulan IV TA 2022 realisasi kegiatan operasional dan pemeliharaan kantor mencakup kegiatan yang bersifat rutin. dan insidental. Kegiatan yang bersifat rutin seperti:

- a. Pembayaran gaji Pembantu Pelaksana Kegiatan Operasional yang terdiri dari
 13 Pramubakti dan 1 Pengemudi periode Januari Desember 2022
- b. Pembayaran Jasa Keamanan dan Kebersihan kepada ISS Facility Service.
 dan PT ISS Indonesia periode Januari Desember 2022. yang dilaksanakan sesuai kontrak;
- c. Pembayaran honor Operasional Satuan Kerja terkait pengelolaan APBN periode Januari Desember 2022. yang dilaksanakan tepat waktu;
- d. Pembayaran langganan surat kabar dan air minum (galon) periode Januari Desember 2022:
- e. Pembayaran honorarium Pengelola Kegiatan periode Januari Desember 2022;
- f. Pembayaran langganan telepon. daya internet (ISP). dan daya listrik periode Januari Desember 2022;
- g. Pembayaran sewa rumah dinas Kepala Balai Januari Desember 2022;
- h. Pembayaran Laundry linen asrama Januari Desember 2022;

Kegiatan yang bersifat insidental dan rutin seperti:

- a. Pemeliharaan PC. pemeliharaan LED TV dan amplifier. pemeliharaan laptop.
 pemeliharaan CCTV. pemeliharaan peralatan komputer. pemeliharaan inventarisasi kantor lainnya;
- b. Perbaikan dan pemeliharaan instalasi air bersih asrama dan halaman pada Oktober 2022:
- c. Pemeliharaan rutin unit AC. genset. serta kendaraan operasional kantor.

5. Layanan Perencanaan dan Penganggaran Internal (EAB)

Pada triwulan IV tahun 2022. BDI Denpasar melaksanakan beberapa kegiatan realisasi EAB diantaranya:

- a. Melaksanakan kegiatan audit internal SMM ISO 9001:2015 pada bulan Desember 2022;
- Mengikut rapat Evaluasi Capaian Kinerja per November 2022 dan Prognosa
 Akhir tahun pada bulan November 2022; serta
- c. Melakukan sosialisasi lembaga ke 9 Kabupaten di Provinsi Bali

Realisasi fisik dan realisasi keuangan kegiatan – kegiatan yang terlaksana hingga triwulan IV Tahun Anggaran 2022 adalah sebagai berikut:

Tabel 3.4 - Realisasi Fisik dan Realisasi Keuangan

				Keuang	gan (%)	Fisil	κ (%)		
			Output	Target	Realisasi	Target	Realisasi		
49	957.	Pel	atihan Vokasi Industri						
	F	AI. P	eningkatan Manajemen Lembaga Peme	erintahan					
		Ме	nyelenggarakan kerjasama pendidikan	non-formal d	engan lembaga	a pendidikan			
	non-formal dan lembaga non-pendidikan								
		Α	Pengembangan SDM	100,00	98,80	100,00	100,00		
	ВІ	DJ. F	Fasilitasi dan Pembinaan Startup						
		Ме	nyelenggarakan Inkubator Bisnis Untu	k Pembentuk	an Wirausaha I	ndustri			
		Α	Program Inkubasi Bisnis	100,00	99,94	100,00	100,00		
		В	Teaching Factory Film Animasi						
				100,00	99,99	100,00	100,00		
	RI	BL. F	Prasarana Bidang Industri dan Perdaga	ngan					
		Α	Peralatan Pelatihan Vokasi Industri	100,00	99,85	100,00	100,00		
	S	CH. F	Pelatihan Bidang Industri						
		Ме	nyelenggarakan Diklat Sistem 3 in 1 ba	gi Calon Tena	aga Kerja Indus	stri Animasi			
		Α	Diklat Pembuatan Gerak Animasi 3D	100,00	100,00	100,00	100,00		
		В	Insite (2 Angkatan Diklat Pembuatan Gerak Animasi 3D	100,00	100,00	100,00	100,00		
		В	Onsite (14 Angkatan)	100,00	99.99	100,00	100,00		
		С	Diklat Pembuatan Aset Animasi 3D Insite (2 Angkatan)	100,00	99.95	100,00	100,00		
		D	Diklat Pembuatan Aset Animasi 3D	100,00	99.98	100.00	100.00		
			Onsite (7 Angkatan)	100,00	99.98	100,00	100,00		
		Е	Diklat Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Insite (1 Angkatan)	100,00	100,00	100,00	100,00		
		F	Diklat Pembuatan Gerak Animasi 2	100,00	99.99	100,00	100,00		
		Н	Dimensi Onsite (5 Angkatan) Diklat Pembuatan Layout Animasi 3	·			,		
			Dimensi Onsite (5 Angkatan)	100,00	99.99	100,00	100,00		

	Output			Keuang	gan (%)	Fisik (%)	
			Output	Target	Realisasi	Target	Realisasi
		_	Diklat Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Insite (1 Angkatan)	100,00	99.95	100,00	100,00
		J	Diklat Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite (5 Angkatan)	100,00	99.98	100,00	100,00
		L	Diklat Desainer Grafis Muda Onsite (5 Angkatan)	100,00	99.97	100,00	100,00
		М	Diklat Junior Web Programmer Onsite (2 Angkatan)	100,00	99.96	100,00	100,00
		0	Diklat Penyunting Film Animasi Onsite (2 Angkatan)	100,00	99.98	100,00	100,00
		Q	Diklat Penyunting Film Animasi Insite (2 Angkatan)	100,00	99.98	100,00	100,00
		R	3D Character Setup Insite (1 Angkatan)	100,00	100.00	100,00	100,00
		Т	Diklat IOT (1 Angkatan)	100,00	99.95	100,00	100,00
		U	Industri Berbasis Aplikasi, Permainan, dan Kriya (1 Angkatan)	100,00	99.96	100,00	100,00
		V	Diklat 2D Motion Graphic	100,00	99.75	100,00	100,00
		W	Diklat Game Programming	100,00	99.23	100,00	100,00
		Χ	Diklat Teknisi Perangkat IOT	100,00	99.82	100,00	100,00
		Ме	nyelenggarakan Diklat Sistem 3 in 1 ba	gi Calon Tena	aga Kerja Indus	stri	L
		Α	Diklat Social Media Onsite (8 Angkatan)	100,00	99.96	100,00	100,00
		В	Diklat Social Media Insite (8 Angkatan)	100,00	99.98	100,00	100,00
		D	Diklat Digital Marketing Insite (2 Angkatan)	100,00	99.99	100,00	100,00
		E	Diklat Grafika Komunikasi Onsite (4 Angkatan)	100,00	99.41	100,00	100,00
		F	Diklat Grafika Komunikasi Insite (9 Angkatan)	100,00	99.97	100,00	100,00
		Me	laksanakan Monitoring dan Evaluasi Pe	enyelenggara	an Diklat Sister	m 3 in 1	
		Α	Monitoring, Evaluasi, Rekrutment, dan Penempatan Diklat 3 in 1	100,00	99.73	100,00	100,00
60	043.	Pen	gelolaan Manajemen Kesekreatariatan	Bidang Peng	embangan Sun	nberdaya	L
M	anu	ısia l	Industri				
	E	3A. L	_ayanan Perkantoran				
		Per	mbayaran Gaji dan Tunjangan				
		Α	Pembayaran Gaji dan Tunjangan	100,00	98.52	100,00	100,00
		Ор	erasional dan Pemeliharaan Kantor	,50	1 23.32	,30	1 2 3,00
		Α	Perawatan dan Pemeliharaan				
			Sarana dan Prasarana Diklat	100,00	100.00	100,00	100,00
		В	Operasional Pimpinan dan Perkantoran	100,00	99.98	100,00	100,00
		С	Pengelolaan Asrama	100,00	99.94	100,00	100,00
		D	Jasa Keamanan dan Kebersihan	100,00	100.00	100,00	100,00

		Keuang	gan (%)	Fisil	c (%)
	Output	Target	Realisasi	Target	Realisasi
E	Pembantu Pelaksana Kegiatan Operasional	100,00	99.99	100,00	100,00
EAB. I	Layanan Perencanaan dan Penganggar	an Internal			
Pe	nyusuan Rencana Program dan Rencar	na Anggaran			
A	Koordinasi Pembinaan Tupoksi dan Satker	100,00	99.94	100,00	100,00
В	Temu Industri	100,00	100.00	100,00	100,00
С	FGD Reviu dan Penyusunan Kurikulum Diklat Industri Kreatif	100,00	99.94	100,00	100,00
D	Review dan Penyusunan Sertifikasi	100,00	99.99	100.00	100,00
Е	Penyusunan Modul Diklat	100,00	100.00	100,00	100,00
G	Penyusunan MUK	100,00	100.00	100,00	100,00
Н	RCC Assesor Kompetensi	100,00	99.96	100,00	100,00
Pe	laksanaan Pemantauan dan Evaluasi				
Α	Pemantauan dan Sosialisasi	100,00	99.94	100,00	100,00
Pe	ngelolaan Keuangan dan Perbendahara	an			
A	Pengelolaan Keuangan dan Perbendaharaan	100,00	99.98	100,00	100,00
Pe	ngelolaan Kepegawaian				
А	Audit Surveilance	100,00	98.91	100,00	100,00
В	Pengambilan Sumpah Jabatan	100,00	100,00	100,00	100,00
Pela	yanan Umum. Pelayanan Rumah Tangg	ga. dan Perler	ngkapan		
А	Penyelenggaraan Ketatausahaan	100,00	97.64	100,00	100,00
В	Workshop Pembinaan Kearsipan	100,00	99.95	100,00	100,00
С	Pengelolaan Manajemen Risiko	100,00	94.91	100,00	100,00

Realisasi fisik dan realisasi keuangan hingga triwulan IV tahun 2022 BDI Denpasar untuk setiap KRO adalah sebagai berikut:

Tabel 3.5-Realisasi Berdasarkan Klasifikasi Rincian Output (KRO) triwulan IV

Kode KRO	Deskripsi KRO	Realisasi Fisik (%)	Realisasi Keuangan (%)
4957.BDJ	Fasilitasi dan Pembinaan Start Up	100,00	99,91
4957.FAI	Peningkatan Manajemen Lembaga Pendidikan	100,00	98,80
4957.RBL	Prasarana Bidang Industri dan Perdagangan	100,00	99,85
4957.SCH	Pelatihan Bidang Industri	100,00	99,94
6043.EAB	Layanan Perencanaan dan Penganggaran Internal	100,00	99,64
6043.EBA	Layanan Dukungan Manajemen Internal	100,00	99,46

Realisasi keuangan Balai Diklat Industri Denpasar pada Triwulan IV tahun 2022 adalah sebesar Rp25.942.434.716,00 (*Dua puluh lima milyar sembilan ratus empat puluh dua juga empat ratus tiga puluh empat ribu tujuh ratus enam belas rupiah*). jumlah ini setara dengan 99.72% dari pagu total.

Rincian realisasi anggaran BDI Denpasar sampai dengan triwulan IV sebagai berikut:

Tabel 3.6 - Rincian Realisasi Belanja per Jenis Kegiatan Triwulan IV 2022

Kode	Deskripsi KRO	Pagu (Rp)	Realisasi (Rp)	Capaian (%)
4957	Pelatihan Vokasi Industri	14.815.310.000	14.802.434.792	99,91
	Belanja Barang	14.611.347.000	14.598.782.527	99,84
	Belanja Modal	203.963.000	203.652.265	99,91
6043	Pengelolaan Manajemen Kesekretariatan Bidang Pengembangan Sumber Daya Manusia Industri	11.199.210.000	11.139.999.924	99,47
	Belanja Pegawai	3.758.560.000	3.702.970.896	98.52
	Belanja Barang	7.440.650.000	7.437.029.028	99,95

III.2. ANALISIS CAPAIAN KINERJA

1. BDJ

ĺ	Kode KRO	Deskripsi KRO	Fisik		Keuangan	
			R	T	R	T
	4957.BDJ	Fasilitasi dan Pembinaan Start Up	100,00	100,00	99,91	100,00

Masa pelatihan *tenant* angkatan yang melebihi satu tahun (*overlapping*), adalah dampak dari penyesuaian-penyesuaian yang dilakukan selama pandemi tahun 2021 lalu, startup (wirausaha) yang masih dibina inkubis BDI Denpasar secara *outwall* dimasukkan ke dalam realisasi fisik tahun 2022. Untuk mencegah terulangnya masalah ini. BDI Denpasar telah menyusun pedoman pelaksanaan inkubasi bisnis BDI Denpasar.

2. FAI

Kode KRO	Deskripsi KRO		Fisik		ngan
		R	Τ	R	_
4957.FAI	Peningkatan Manajemen Lembaga Pendidikan	100,00	100,00	98,80	100,00

Pergeseran blokir *automatic adjustment* yang dilakukan dari FAI ke SCH di akhir Triwulan III kemarin menyebabkan pagu bebas FAI bertambah signifikan dan akan dipergunakan untuk mendukung pelaksanaan INOFAIR 2022.

3. SCH

Kode KRO	Deskripsi KRO	Fis	sik	Keua	ingan
		R	Т	R	T
4957.SCH	Pelatihan Bidang Industri	100,00	100,00	99,94	100,00

Seluruh diklat yang direncanakan dapat terlaksana pada triwulan IV. Terdapat 3 diklat tambahan yang dilakukan di triwulan IV sebagai bentuk optimalisasi, dan 1 diklat yang dibatalkan akibat perubahan prioritas kompetensi yang dibutuhkan oleh mitra BDI Denpasar. Diklat sebanyak 90 angkatan, secara umum terlaksana dengan baik tanpa kendala, dengan tingkat lulus uji kompetensi 73,48%.

4. RBL

Kode KRO	Deskripsi KRO	Fis	sik	Keuangan	
		R	T	R	T
4957.RBL	Prasarana Bidang Industri dan Perdagangan	100,00	100,00	99,85	100,00

Sebagai upaya optimalisasi anggaran maka dilaksanakan belanja modal untuk memenuhi kebutuhan prasarana penunjang diklat. Adapun pengadaan barang modal tersebut memprioritaskan PDN dan produk dengan kandungan TKDN di atas 27,5%. Terdapat permasalahan dalam pencatatan barang-barang dengan nilai satuan di bawah 1 juta rupiah, sehingga terdapat ketidaksesuaian akun dengan kode barang aset tetap, namun hal ini telah dapat diatas oleh bagian keuangan.

5. EAB

Kode KRO	Deskripsi KRO		sik	Keua	ngan
		R	T	R	Τ
6043.EAB	Layanan Perencanaan dan Penganggaran Internal	100,00	100,00	99,64	100,00

Realisasi fisik dan keuangan berjalan dengan baik pada triwulan IV 2022, meski awalnya secara pagu terdapat kekurangan untuk perjalanan dinas namun dapat diatasi dengan melakukan pergeseran blokir AA dan optimalisasi pagu dari rincian output lain melalui mekanisme revisi.

6. EBA

Kode KRO	Deskripsi KRO	Fis	sik	Keuangan	
		R	Т	R	T
6043.EBA	Layanan Dukungan Manajemen Internal	100,00	100,00	99,46	100,00

Realisasi berjalan relatif sesuai target. karena kegiatan dalam kategori rincian output EBA bersifat rutin dan repetitif.

III.3. HAMBATAN DAN KENDALA PELAKSANAAN

Hambatan atau kendala yang dialami dari triwulan I - IV. antara lain:

Tabel 3.7-Hambatan dan Kendala

Kode KRO	Deskripsi KRO		Kendala / Permasalahan
4957.BDJ	Fasilitasi dan Pembinaan Start Up	1.	Keterlambatan dalam menyiapkan dan menyampaikan PJ keuangan menyebabkan rendahnya realisasi keuangan
		2.	Kerangka waktu pelaksanaan inkubasi bisnis yang melewati 1 tahun anggaran menyebabkan kesulitan dalam mendefinisikan <i>output</i> secara tepat
		3.	Belum terdapatnya pedoman teknis pelaksanaan inkubasi bisnis sebagai acuan pelaksanaan menjadi alasan pihak penyelenggara Denpasar atas belum optimalnya pengelolaan inkubasi bisnis BDI Denpasar
		4.	Menurunnya minat <i>startup</i> akibat kondisi perekonomian yang masih lesu
4957.FAI	Peningkatan Manajemen Lembaga Pendidikan	1.	Terdapat blokir <i>automatic adjusment</i> membuat pagu yang tersedia untuk melaksanakan kegiatan menjadi sangat terbatas.
4957.SCH	Pelatihan Bidang Industri	1.	Kurang akuratnya perhitungan saat menyusun RAB menyebabkan terdapatnya sisa pagu hingga 15% pada beberapa subkomponen kegiatan diklat 3 in 1.
		2.	Belum terdapatnya SKKNI untuk Pelatihan IOT.
			Kompetensi dasar peserta diklat yang bervariasi dan terkadang belum memenuhi kompetensi dasar minimal untuk suatu diklat menyebabkan tingkat kompeten yang rendah pada beberapa diklat
4957.RBL	Prasarana Bidang Industri dan Perdagangan	1.	Ketidaksesuaian akun dengan kode barang aset tetap / ATB untuk barang-barang ekstrakomptabel (> 1 juta}
6043.EAB	Layanan Perencanaan dan Penganggaran Internal	2.	Rapat kordinasi. rapat penyusunan. rapat sosialisasi. dan bimbingan teknis makin semakin banyak dilakukan oleh Kementerian maupun Eselon I secara luring padahal blokir <i>automatic adjusment</i> banyak dilakukan pada EAB menyebabkan kekurangan pagu.
6043.EBA	Layanan Dukungan Manajemen Internal	1.	Terdapat perkiraan kekurangan belanja pegawai akibat adanya blokir <i>automatic adjustment</i>

III.4. LANGKAH TINDAK LANJUT

Hambatan dan kendala tersebut ditindaklanjuti dengan langkah tindak lanjut. sebagai berikut:

Tabel 3.8 - Langkah Tindak Lanjut yang Dapat Dilakukan

Kode KRO	Kendala / Permasalahan	Tindak Lanjut
4957.BDJ	Keterlambatan dalam menyiapkan dan menyampaikan PJ keuangan	Secara rutin mengingatkan para kordinator kegiatan
	menyebabkan rendahnya realisasi	dalam acara apel senin

Kode KRO	Kendala / Permasalahan	Tindak Lanjut
	keuangan	pagi
	 Kerangka waktu pelaksanaan inkubasi bisnis yang melewati 1 tahun anggaran menyebabkan kesulitan dalam mendefinisikan output secara tepat 	Mendesain ulang jadwal pelaksanaan inkubasi agar seluruh tahap dapat selesai dalam 1 tahun
	 Belum terdapatnya pedoman teknis pelaksanaan inkubator bisnis sebagai acuan pelaksanaan menjadi alasan pihak penyelenggara Denpasar atas belum optimalnya pengelolaan inkubasi bisnis BDI Denpasar 	anggaran. 3. Menyusun pedoman teknis pelaksanaan inkubator bisnis 4. Melakukan sosialisasi dan pameran kewirausahaan
	Menurunnya minat <i>startup</i> akibat kondisi perekonomian yang masih lesu	paineran kewirausanaan
4957.FAI	Terdapat blokir <i>automatic adjusment</i> membuat pagu yang tersedia untuk melaksanakan kegiatan menjadi sangat terbatas	Melakukan pergeseran blokir <i>automatic adjusment</i> dari FAI ke KRO lain
4957.SCH	Kurang akuratnya perhitungan saat menyusun RAB menyebabkan terdapatnya sisa pagu hingga 15% pada beberapa subkomponen kegiatan diklat 3 in 1	Melakukan penyisiran sisa anggaran serta menghitung kembali indeks biaya per jenis diklat berdasarkan
	Belum terdapatnya SKKNI untuk Pelatihan IOT	realisasi sebagai bahan pertimbangan alokasi anggaran diklat di tahun
	Kompetensi dasar peserta diklat yang bervariasi dan terkadang belum memenuhi kompetensi dasar minimal untuk suatu diklat menyebabkan tingkat kompeten yang rendah pada beberapa diklat	berikutnya 2. Bekerjasama dengan PT CISCO System Indonesia yang memiliki program pelatihan bersertifikasi internasional
		Menjajaki kemungkinan untuk melaksanakan <i>pre-</i> <i>test</i>
4957.RBL	Ketidaksesuaian akun dengan kode barang aset tetap / ATB untuk barang- barang ekstrakomptabel (> 1 juta}	Petugas BMN melakukan pendetailan melalui modul Aset tanpa perlu merubah akun yang digunakan
6043.EAB	Rapat kordinasi. rapat penyusunan. rapat sosialisasi. dan bimbingan teknis makin semakin banyak dilakukan oleh Kementerian maupun Eselon I secara luring padahal blokir automatic adjusment banyak dilakukan pada EAB menyebabkan kekurangan pagu.	Menggeser blokir automatic adjusment dari EAB ke KRO lain
6043.EBA	Terdapat kekurangan belanja pegawai akibat adanya blokir automatic adjustment	Meminta penambahan pagu belanja pegawai atau menggeser blokir AA

BAB IV. PENUTUP

Sampai dengan Triwulan IV. BDI Denpasar mencapai realisasi anggaran sebesar Rp25.942.434.716,00 (*Dua puluh lima milyar sembilan ratus empat puluh dua juga empat ratus tiga puluh empat ribu tujuh ratus enam belas rupiah*) atau sebesar 99.72% dari pagu, dengan realisasi fisik yang semuanya terlaksana 100%.

Berbagai permasalahan dan kendala yang ada harus segera dicari solusinya. dan diawasi pelaksanaannya. agar tidak terus berulang dan menjadi kebiasaan yang kontraproduktif terhadap tujuan organisasi. Kemudian. kegiatan pengawasan dan evaluasi tersebut perlu didokumentasikan dengan baik sebagai bukti pelaksanaannya

Akhir kata. demikianlah laporan ini disusun sebagai bahan evaluasi pelaksanaan kegiatan BDI Denpasar. serta sebagai menjadi bahan pertimbangan pelaksanaan realisasi di tahun anggaran berikutnya.

LAMPIRAN

Lampiran 1 – Jumlah Lulusan Per Angkatan Triwulan IV Tahun Anggaran 2022

Pembuatan Laty Animasi 3 Dimensi Onsite	No	Nama Diklat	Angkatan	Jumlah Peserta	K	ВК
3						
A			2			
5 Pembuatan Latar Animasi 3 Dimensi 3 23 19 4 6 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 3 25 18 7 8 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 1 25 25 10 9 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 4 20 17 3 10 Desainer Grafis Muda Onsite 1 25 20 5 11 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 22 13 9 12 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 2 26 18 8 13 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 2 26 18 9 14 Penyunting Film Animasi 3 Dimensi Onsite 1 22 20 2 15 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 6 19 16 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 3 23 16 7 17 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 5 23 19						
6 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 3 25 18 7 7 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 1 25 25 0 9 Pembuatan Aset Animasi 2 Dimensi Onsite 1 25 25 0 9 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 20 17 3 10 Desainer Grafis Muda Onsite 1 25 25 0 5 11 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 2 26 18 8 12 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 16 9 14 Penyunting Film Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 6 19 15 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 6 19 16 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 3 24 19 5 17 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 3 23 16 7 18 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 6 25 </td <td></td> <td></td> <td>·</td> <td></td> <td></td> <td></td>			·			
7 Pembuatan Carak Animasi 3 Dimensi Onsite 3 25 18 7 8 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 1 25 25 0 9 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 4 20 17 3 10 Desainer Grafis Muda Onsite 1 25 20 5 11 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 2 26 18 8 12 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 2 26 18 8 14 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 1 22 25 16 9 14 Penyunting Film Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 6 19 15 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 6 19 16 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 3 23 16 7 17 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 5 23 19 4 18 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 8 <t< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>						
8 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 4 20 17 3 9 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 4 20 17 3 10 Desainer Grafis Muda Onsite 1 25 20 5 11 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 2 26 18 8 12 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 16 9 14 Penyunting Film Animasi (Editor) Onsite 2 25 16 9 15 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 6 19 16 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 2 25 6 19 16 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 3 24 19 5 17 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 5 23 19 4 19 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 6 25 24 1 20 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 7 25 <t< td=""><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></t<>						
9 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite						
Desainer Grafis Muda Onsite						
Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite						
Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite						
13						
14						
15						
Fembuatan Aset Animasi 3 Dimensi						
Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite		•				
Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite						
Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite						
20 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 8 22 15 7 21 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 7 25 25 0 22 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 3 25 24 1 23 Desainer Grafis Muda Onsite 2 25 24 1 24 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 4 25 24 1 25 Penyunting Film Animasi (Editor) Onsite 2 24 23 1 26 Penyunting Film Animasi (Editor) Onsite 5 24 21 3 27 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 1 24 13 11 28 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 11 12 1 12 30 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 1 21						
21 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 7 25 25 0 22 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 3 25 24 1 23 Desainer Grafis Muda Onsite 2 25 24 1 24 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 4 25 24 1 25 Penyunting Film Animasi (Editor) Onsite 2 24 23 1 26 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 21 3 27 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 1 24 13 11 28 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17						•
22 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 3 25 24 1 23 Desainer Grafis Muda Onsite 2 25 24 1 24 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 4 25 24 1 25 Penpunting Film Animasi (Editor) Onsite 2 24 23 1 26 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 21 3 27 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Penyunting Film Animasi (Editor) 3 24 24 0 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Penyunting Film Animasi (Editor) 3 24 7 17 31 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4		Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite				7
23 Desainer Grafis Muda Onsite 2 25 24 1 24 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 4 25 24 1 25 Penyunting Film Animasi (Editor) Onsite 2 24 23 1 26 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 21 3 27 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 1 24 13 11 28 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 4 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 11						0
24 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 4 25 24 1 25 Penyunting Film Animasi (Editor) Onsite 2 24 23 1 26 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 21 3 27 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 1 24 13 11 28 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Penyunting Film Animasi (Editor) 3 24 24 0 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi 6 21 21 0 32 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 44 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 </td <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>1</td>						1
25 Penyunting Film Animasi (Editor) Onsite 2 24 23 1 26 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 21 3 27 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 1 24 13 11 28 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Penyunting Film Animasi (Editor) 3 24 24 0 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 32 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15	23	Desainer Grafis Muda Onsite				1
26 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 21 3 27 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 1 24 13 11 28 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi 6 21 24 0 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi 6 21 21 0 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Aset Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 13 1		Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite				1
27 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 1 24 13 11 28 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Penyunting Film Animasi (Editor) 3 24 24 0 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi 6 21 21 0 32 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 21						
28 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 9 24 21 3 29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Penyunting Film Animasi (Editor) 3 24 24 0 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi 6 21 21 0 32 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 13	26	Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite			21	
29 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 11 23 11 12 30 Penyunting Film Animasi (Editor) 3 24 24 0 31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi 6 21 21 0 32 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 15 9		Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite				
Penyunting Film Animasi (Editor) 3 24 24 0	28	Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite				
31 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi 6 21 21 0 32 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Latra Animasi 2 Dimensi Onsite 5 24 13 11 39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 13 11 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 1						
32 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 7 24 7 17 33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Layout Animasi 2 Dimensi Onsite 5 24 13 11 39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9			3			0
33 Junior Web Programmer Onsite 1 21 17 4 34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 5 24 13 11 39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 24 0 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2		Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi				
34 Desainer Grafis Muda Onsite 3 24 15 9 35 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 5 24 13 11 39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 </td <td></td> <td>Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite</td> <td>7</td> <td></td> <td></td> <td></td>		Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite	7			
35 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 4 24 11 13 36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 5 24 13 11 39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 </td <td>33</td> <td>Junior Web Programmer Onsite</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>	33	Junior Web Programmer Onsite				
36 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 8 21 15 6 37 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 5 24 13 11 39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 15 9 42 Pembuatan Garis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Garak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 </td <td></td> <td>Desainer Grafis Muda Onsite</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>		Desainer Grafis Muda Onsite				
37 Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite 9 25 23 2 38 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 5 24 13 11 39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5<		Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite				
38 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 5 24 13 11 39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 15 24 19	36		8			6
39 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 4 24 21 3 40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 16 <td< td=""><td>37</td><td>Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite</td><td></td><td></td><td>23</td><td>2</td></td<>	37	Pembuatan Aset Animasi 3 Dimensi Onsite			23	2
40 Penyunting Film Animasi (Editor) 4 24 24 0 41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19						
41 Junior Web Programmer Onsite 2 24 15 9 42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 <t< td=""><td>39</td><td>Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite</td><td>4</td><td>24</td><td>21</td><td>3</td></t<>	39	Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite	4	24	21	3
42 Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite 5 24 18 6 43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 <	40	Penyunting Film Animasi (Editor)	4	24	24	0
43 Desainer Grafis Muda Onsite 4 24 15 9 44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24	41	Junior Web Programmer Onsite	2	24	15	9
44 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 14 24 23 1 45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14	42	Pembuatan Layout Animasi 3 Dimensi Onsite		24	18	6
45 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 13 24 22 2 46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14	43	Desainer Grafis Muda Onsite	4	24	15	9
46 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 12 24 24 0 47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14	44	Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite	14	24	23	1
47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14	45	Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite	13	24	22	2
47 Desainer Grafis Muda Onsite 5 24 18 6 48 Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14	46	Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite	12	24	24	0
49 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi 15 24 19 5 50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14	47		5			6
50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14	48	Pembuatan Latar Animasi 2 Dimensi Onsite	6	24	19	5
50 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 16 24 13 11 51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14	49		15		19	5
51 Pembuatan Gerak Animasi 3 Dimensi Onsite 10 24 16 8 52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14					13	11
52 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi Onsite 6 24 19 5 53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14						
53 Pembuatan Gerak Animasi 2 Dimensi 5 24 15 9 54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14						
54 3D Character Setup 6 24 16 8 55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14						
55 Diklat CCNA (Cisco Certified Network Administrator) 1 24 10 14						
ן סס ן טוגומז Games Programming 1 24 18 6	56	Diklat Games Programming	1	24	18	6

No	Nama Diklat	Angkatan	Jumlah Peserta	K	ВК
57	Social Media Marketing	1	24	24	0
58	Social Media Marketing	2	22	17	5
59	Social Media Marketing	3	26	25	1
60	Social Media Marketing	4	23	17	6
61	Social Media Marketing	5	24	8	16
62	Social Media Marketing	6	24	11	13
63	Social Media Marketing	7	24	22	2
64	Social Media Marketing	8	24	15	9
65	Social Media Marketing	9	24	21	3
66	Social Media Marketing	10	24	17	7
67	Social Media Marketing	11	24	24	0
68	Social Media Marketing	12	24	17	7
69	Social Media Marketing	13	24	24	0
70	Social Media Marketing	14	24	23	1
71	Social Media Marketing	15	25	18	6
72	Social Media Marketing	16	24	18	6
73	Grafika Komunikasi	1	24	14	10
74	Grafika Komunikasi	2	23	15	8
75	Grafika Komunikasi	3	23	17	6
76	Grafika Komunikasi	4	21	9	12
77	Grafika Komunikasi	5	23	13	10
78	Grafika Komunikasi	6	24	7	17
79	Grafika Komunikasi	7	24	9	15
80	Grafika Komunikasi	8	24	11	13
81	Grafika Komunikasi	9	24	15	9
82	Grafika Komunikasi	10	24	6	18
83	Grafika Komunikasi	11	24	12	12
84	Grafika Komunikasi	12	26	14	12
85	Grafika Komunikasi	13	26	18	8
86	Digital Marketing	1	24	24	0
87	Digital Marketing	2	24	21	3
88	Teknisi Perangkat IOT Insite	1	24	24	0
89	2D Motion Artist Insite	1	24	15	9
90	Games Programmer Insite	1	24	14	10
	Total		2150	1580	570

LAPORAN PELAKSANAAN KEGIATAN TRIWULAN IV TAHUN ANGGARAN 2022 BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR

I. DATA UMUM

1. Nomor Kode dan Nama Unit Organisasi : (579342) BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR

2. Nomor Kode dan Nama Fungsi : 10. Pendidikan

3. Nomor Kode dan Nama Sub Fungsi : 10.90. Pendidikan Dan Kebudayaan Lainnya : 10.90.WA. Program Dukungan Manajemen

5. Indikator Hasil :

6. Nomor Kode dan Nama Kegiatan : 6043 - Pengelolaan Manajemen Kesekretariatan Bidang Pengembangan Sumber Daya Manusia Industri

7. Jangka Waktu Pelaksanaan Kegiatan/Tahun Ke : 1/1

8. Penanggung Jawab Kegiatan : Ali Khomaini. ST

9. Tempat Kedudukan Penanggung Jawab Kegiatan : Jl. WR. Supratman No.302. Tohpati 10. Nomor Surat Pengesahan DIPA : SP DIPA-019.10.2.579342/2020

II. DATA KEUANGAN DAN INDIKATOR KELUARAN PER OUTPUT KEGIATAN

Nomor Kode dan Nama Output		Anggara	n (Rp. 000)	Indikator Keluaran	Satuan (Unit)	
	No. Loan	PHLN	HLN Rupiah Total		(Output)	
1	2	3	4	5	6	7
EAB. Layanan Perencanaan dan Penganggaran Internal		-	853.300	853.300		11 Layanan
EBA. Layanan Dukungan Manajemen Internal		-	10.345.910	10.345.910		12 Layanan
Total			11.199.210	11.199.210		•

III. TARGET DAN REALISASI PELAKSANAAN PER OUTPUT

Output		S.D Triwulan Lalu (%)			Triwulan Ini (%)				S.D Triwulan Ini (%)				l akasi
		Keuangan		Fisik		Keuangan		sik	Keuangan		Fisik		Lokasi Kegiatan
		R	S	R	S	R	S	R	S	R	S	R	Regiatari
1		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
EAB. Layanan Perencanaan dan Penganggaran Internal	68.31	33.25	62.20	85.87	31.69	64.75	37.80	38.44	100.0	99.64	100.0	100.0	BALI
EBA. Layanan Dukungan Manajemen Internal		75.90	75.00	75.00	28.64	23.84	25.00	25.00	100.0	99.46	100.0	100.0	BALI
Jumlah	30.61	31.28	31.87	32.64	12.43	11.60	11.18	10.41	43.04	42.88	43.05	43.05	

IV. KENDALA DAN TINDAK LANJUT YANG DIPERLUKAN

No	Output	Kendala	Tindak Lanjut yang Diperlukan	Pihak yang Diharapkan Dapat Membantu Penyelesaian Masalah
1	2	3	4	5
-	-	<u>-</u>	-	-

Dennasar, Januari 2023 RAN PERIOD BOLDENPASAR A Khomaini. C

LAPORAN PELAKSANAAN KEGIATAN TRIWULAN III TAHUN ANGGARAN 2022 BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR

I. DATA UMUM

11. Nomor Kode dan Nama Unit Organisasi : (579342) BALAI DIKLAT INDUSTRI DENPASAR

12. Nomor Kode dan Nama Fungsi : 10. Pendidikan

13. Nomor Kode dan Nama Sub Fungsi : 10.90. Pendidikan Dan Kebudayaan Lainnya : 10.90.WA. Program Dukungan Manajemen

15. Indikator Hasil

16. Nomor Kode dan Nama Kegiatan : 4957 – Pelatihan Vokasi Industri

17. Jangka Waktu Pelaksanaan Kegiatan/Tahun Ke : 1/1

18. Penanggung Jawab Kegiatan : Ali Khomaini. S.T

19. Tempat Kedudukan Penanggung Jawab Kegiatan : Jl. WR. Supratman No.302. Tohpati : SP DIPA-019.10.2.579342/2020

II. DATA KEUANGAN DAN INDIKATOR KELUARAN PER OUTPUT KEGIATAN

Nomor Kode dan Nama Output		Anggara	n (Rp. 000)	Indikator Keluaran	Satuan (Unit)		
	No. Loan	PHLN	Rupiah	Total	(Output)		
1	2	3	4	5	6	7	
BDJ. Fasilitasi dan Pembinaan Startup		-	945.554	945.554		15 Startup	
FAI. Peningkatan Manajemen Lembaga Pemerintahan		-	299.409	299.409		1 Lembaga	
SCH.Pelatihan Bidang Industri			13.366.384	13.366.384		2100 Orang	
Total			14.815.310	14.815.310			

III. TARGET DAN REALISASI PELAKSANAAN PER OUTPUT

Output		S.D Triwulan Lalu (%)			Triwulan Ini (%)				S.D Triwulan Ini (%)				Lakasi
		Keuangan		Fisik		Keuangan		Fisik		ngan	Fisik		Lokasi Kegiatan
		R	S	R	S	R	S	R	S	R	S	R	Regiataii
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
BDJ. Fasilitasi dan Pembinaan Startup	70.00	59.49	92.80	69.52	30.00	34.99	7.20	30.48	100.0	99.95	100.0	100.0	BALI
FAI. Peningkatan Manajemen Lembaga Pemerintahan	62.67	68.65	75.00	75.00	37.52	30.81	25.00	25.00	100.0	98.80	100.0	100.0	BALI
RBL. Prasarana Bidang Industri dan Perdagangan	-	-	-		100.0	99.85	100.0	100.0	100.0	99.85	100.0	100.0	BALI
SCH.Pelatihan Bidang Industri	67.20	86.28	89.27	87.57	32.80	13.95	10.73	12.42	100.0	99.94	100.0	100.0	BALI
Jumlah	37.79	47.28	50.11	48.38	19.16	9.58	6.84	8.56	56.95	56.85	56.95	56.95	

IV. KENDALA DAN TINDAK LANJUT YANG DIPERLUKAN

No	Output	Kendala	Tindak Lanjut yang Diperlukan	Pihak yang Diharapkan Dapat Membantu Penyelesaian Masalah
1	2	3	4	5
-	-	-	-	-



PENGUKURAN RENCANA AKSI TRIWULAN IV

TAHUN ANGGARAN 2022

BDI DENPASAR

No	Sasaran Kegiatan	Indikator Kinerja	Target	Triwulan IV			Penanggung	Kendala /	Tindak Lanjut
110	Sasaran Kegiatan	indikatoi Kineija	Target	Recana Kegiatan	T	R	Jawab	Permasalahan	Tilluak Lalijut
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
TJ	Meningkatnya Peran	Tersedianya SDM	2205	Melaksanakan rangkaian kegiatan	420	72	Kord. PD	Kendala pada SK1.1 dan	Tindak lanjut pada
	SDM Industri dalam	Industri yang	orang	diklat 3 in 1, dan inkubasi bisnis.				SK2.1	SK1.1. dan SK2.1
	Perekonomian Nasional	Kompeten		Mulai dari tahap persiapan hingga					
				pelaporan dan pertanggungjawaban					
SK1	Meningkatnya Daya	Lulusan pelatihan	2100	1. Melaksanakan	420	72	Kord. PD	Tidak terdapat kendala	-
	Saing dan Kemandirian	vokasi industri	Orang	diklat 3 in 1					
	SDM Industri	berbasis		2. Menyusun laporan pelaksanaan					
	Pengolahan Nonmigas	kompetensi							
SK2	Terselenggaranya	Inkubator Industri	21	Mentoring pengembangan	-	-	Kord. PKD	Kekurangan anggaran	Melakukan revisi
	Urusan Pemerintahan di	yang Tumbuh	Tenant	pasar tenant digital				untuk mengadakan	POK untuk
	Bidang Perindustrian			2. Teaching Factory film animasi				eksebisi akibat blokir AA	mengalihkan sisa
	Yang Berdaya Saing			3. Mentoring pengembangan					pagu dari KRO lain
	dan Berkelanjutan			bisnis dan produk kriya					
				4. Workshop teknis kewirausahaan					
				5. Eksibisi Produk Industri Kreatif					
SK3	Meningkatnya	Persentase nilai	60	 Melaksanakan persiapan 	5	32	Ka Sub Bag TU	Ketidaksesuaian akun	Petugas BMN
	Pemanfaatan Industri	capaian penggunaan	Persen	pengadaan langsung maupun				dengan kode barang aset	melakukan
	Barang dan Jasa dalam	produk dalam negeri		penunjukkan langsung sesuai				tetap untuk barang	pendetailan melalui
	Negeri	dalam pengadaan		peraturan perundang-undangan				ekstrakomptabel	modul aset tanpa
		barang dan jasa di		yang berlaku					perlu merubah akun
		BDI Denpasar		2. Melaksanakan pengadaan barang					yang digunakan
				dan jasa 52 dengan					

No	Sasaran Kegiatan	Indikator Kinerja	Toward	Triwulan IV			Penanggung	Kendala /	Tindak Lanjut
110	Sasaran Kegiatan	iliuikator Killerja	Target	Recana Kegiatan	T	R	Jawab	Permasalahan	Tinuak Lanjut
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
				memprioritaskan PDN dan barang dengan TKDN					
SK4	Terwujudnya birokrasi BPSDMI yang efektif, efisien, dan berorientasi pada layanan prima	Nilai Laporan Keuangan BDI Denpasar	Nilai 72	Menyusun LK Semester II dan Tahunan yang sesuai dengan Standar Akuntansi Pemerintahan, menyajikan informasi dengan cukup didasari Pengendalian Internal yang efektif, serta sesuai dengan peraturan perundangan	-	-	Ka Sub Bag TU	Belum melakukan pemutakhiran KPA sehingga ada perbedaan POK antara SAKTI dengan SatuDJA	Melakukan pemutakhiran KPA
		Nilai Sistem Akuntabilitas Kinerja Instansi Pemerintah BDI Denpasar	Nilai 79	Melakukan reviu Renstra Mengumpulkan dan mengidentifikasi data untuk penyusunan Rencana Kinerja Tahunan (RKT) Menyusun Rencana Kinerja Tahunan Melakukan monitoring dan evaluasi atas Renaksi TW IV Mengumpulkan dan mengidentifikasi data untuk penyusunan Laporan PP39 Menyusun Laporan PP39 TW IV	-	-	Ka Sub Bag TU	Tidak terdapat kendala	-
SK5	Terwujudnya ASN Kementerian Perindustrian yang Profesional dan Berkepribadian	Rata-rata Indeks Profesionalitas ASN BDI Denpasar	Indeks 73	1.Melaksanakan kegiatan yang terkait dengan kepegawaian 2. Mengadakan pelatihan/ kursus/ diklat untuk meningkatkan kompetensi SDM BDI Denpasar	73	59.2	Ka Sub Bag TU	Ada ketidakakuratan pagu belanja pegawai	Terdapat sisa pagu belanja pegawai

No	Sasaran Kegiatan	Indikator Kinerja	Towast	Triwulan IV			Penanggung	Kendala /	Tindak Lanjut
110	Sasaran Kegiatan	indikator Kinerja	Target	Recana Kegiatan	T	R	Jawab	Permasalahan	Tinuak Lanjut
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
SK6	Tercapainya	Rekomendasi Hasil	92	Melaksanakan tindak lanjut	92	100	Ka Sub Bag TU	Tidak terdapat kendala	-
	Pengawasan Internal	Pengawasan Internal	Persen	tersebut dengan sebaik-baiknya					
	yang Efektif dan	Telah Ditindaklanjuti		dan berkelanjutan					
	Efisien	Indeks Penerapan	Level	Melaksanakan kegiatan SPIP	3	2,85	Ka Sub Bag TU	Kompetensi tim SPIP	Mengusulkan
		Manajemen Risiko	3	yang mencakup prinsip dan				BDI Denpasar belum	dilakukannya
		(MRI)		kerangka manajemen risiko				terkonfirmasi untuk	bimtek SPIP /
				instansi, serta proses manajemen				melakukan self	manajemen risiko
				risiko di instansi tersebut				assesment yang baik	

Mengetahui:

No	Jabatan	Nama	Tanda Tangan
1	Kasub Bag TU	Sry Rahayu	
		Febriani	
2	Kordinator	I Gusti Ngurah Oka	\wedge
	Penyelenggara	Parditha	() frat
	Diklat		(W \ .
3	Kordinator	IB Made Juniartha	
	Pengembangan		
	dan Kerjasama		
	Diklat		J

Repala Balai Industri Denpasar

